

Développeur.euse d'application - Fullstack

1. Identification du poste

Statut : Agent contractuel – Catégorie : A – Grade : IGE

Branche d'activité professionnelle : BAP E (Informatique)

Fonction exercée : Administrateur-trice des systèmes d'information

UFR, Direction, Service : Direction du Numérique (DNUM)

Situation du poste dans l'organigramme : Département Services Métiers

Contact(s) pour renseignements sur le poste (identité, qualité, adresse mail, téléphone) :

Michèle Huber – responsable du département « Services Métiers » - mhuber@unistra.fr

Virgile Gerecke – responsable du pôle « Développement, Intégration, Paramétrage » –

Virgile.Gerecke@unistra.fr

2. Mission

- Participer à une ou plusieurs phases du cycle de vie des logiciels, de l'analyse au déploiement
- Réaliser l'intégration et le paramétrage des progiciels
- Proposer et mettre en œuvre les évolutions des architectures applicatives et techniques
- Contribuer à la mise en place et au respect des dispositions qualité et des normes
- Assumer un rôle de conseil et d'expertise sur l'accès aux données de référence du SI

Pourquoi nous rejoindre :

- Pour être accueilli au sein d'une équipe de 14 développeurs aguerris qui mettent chaque jour leurs compétences au service de la communauté universitaire française et qui adorent partager leurs connaissances
- Pour contribuer à la création de nouveaux outils pédagogiques qui rapprocheront enseignants et étudiants
- Pour nous aider à poursuivre notre transition vers des réalisations plus modernes et plus mobiles
- Pour travailler en équipe projet avec une approche itérative
- Pour participer à la diffusion culturelle (littéraire, musicale, cinématographique, etc) de l'open-space

3. Activités

➤ **Activités principales**

- Participer à l'analyse et à l'estimation des demandes de développements
- Modéliser et concevoir les solutions logicielles
- Réaliser le développement, l'intégration et le paramétrage des applications
- Concevoir, écrire et exécuter les tests techniques et fonctionnels
- Définir et tester les recettes de déploiement des briques logicielles
- Créer, tester, documenter et mettre à disposition les packages applicatifs
- Effectuer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés
- Assurer une assistance technique aux exploitants
- Exercer une veille sur les évolutions technologiques

➤ **Activités associées :**

- Concevoir et animer des ateliers techniques
- Participer à des colloques, forums et groupes de travail

4. Compétences

➤ **Connaissances obligatoires :**

- Maîtriser les langages de développement du socle technique de l'Université : JavaScript et Python

➤ **Connaissances souhaitées :**

- Maîtriser un ou plusieurs frameworks de développement en relation avec les technologies du socle, et notamment Python/Django, Vue.js
- Connaissance générale des bases de données SQL
- Connaissance des langages HTML, CSS, JavaScript

➤ **Connaissances opérationnelles :**

- Maîtriser des méthodes d'analyse et de conception
- Savoir utiliser et mettre en oeuvre des protocoles de communication entre applicatifs
- Connaissance des tests unitaires et fonctionnels
- Connaissance des méthodes de projet AGILE (SCRUM)
- Connaissance générale des systèmes d'exploitation Linux
- Maîtriser le langage SQL et connaître au moins un SGBD relationnel (PostgreSQL, MySQL, Oracle, ...)
- Maîtriser l'outil Git ; connaissance d'outils tels que Gitlab, Github, Travis ou Jenkins sont un plus
- Veiller à la sécurité des systèmes d'information et de communication
- Maîtriser les concepts et méthodes mises en oeuvre lors de déploiements d'applications
- Maîtriser l'anglais technique

➤ **Connaissances complémentaires :**

- Maîtriser les techniques de développement web côté client :
 - responsive design
 - accessibilité
- Maîtriser les concepts de containerisation d'applications et notamment l'outil Docker

➤ **Connaissances de l'environnement professionnel :**

- Connaître la réglementation en matière de protection des données personnelles
- Connaître les normes et procédures de sécurité
- Connaître l'organisation et le fonctionnement d'une université

➤ **Compétences comportementales :**

- Savoir travailler en équipe
- Rigueur et méthode
- Esprit d'équipe et curiosité technologique

5. Environnement et contexte de travail

➤ **Descriptif du service :**

La Direction du Numérique est organisée en 7 départements : Administration, Sécurité et protection des données personnelles, Infrastructures, Gestion de parc, Audiovisuel, Accompagnement et projets, Services Métiers regroupant plus de 150 personnes. Elle met en œuvre la politique informatique de l'université, et s'attache plus particulièrement à développer, déployer et gérer l'ensemble des moyens informatiques et TICE.

Elle développe et met en œuvre les applications au service des métiers, dans les domaines de l'enseignement, de la recherche, de la documentation et de la gestion. Elle s'attache à préserver la cohérence globale du Système d'Information.

Le département Services Métiers compte 50 personnes et gère environ 200 applications différentes. Il assure l'exploitation et la maintenance des applications utilisées dans l'établissement.

➤ **Relation hiérarchique :**

Placé sous l'autorité du responsable du pôle de la Direction du Numérique

➤ **Conditions particulières d'exercice :**

Disponibilité et réactivité en cas d'incidents critiques impactant le système d'information
Travail en open space

Pour candidater, adresser un c.v. et une lettre de motivation à l'adresse suivante :

dnum-candidature-dip@unistra.fr